



PROTOTYPE IN CANVA

Barbara Tulissi
Web/UX Designer
B.Design (Personal Brand)

 @btbarbaratulissi

#WEBDAY2022

KUDOS TO SPONSOR



C O D I C E P L A S T I C O

managed/designs

#WEBDAY2022

SCHEDULING

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

Cos'è il Prototyping
Quando prototipare
Tool per la prototipazione
Canva

</head>

<body>

Come creare una web app in Canva

</body>

<footer>

Conclusioni
Domande e risposte
Contatti

</footer>

</html>



#WEBDAY2022



COS'È IL PROTOTYPING?

Cerca



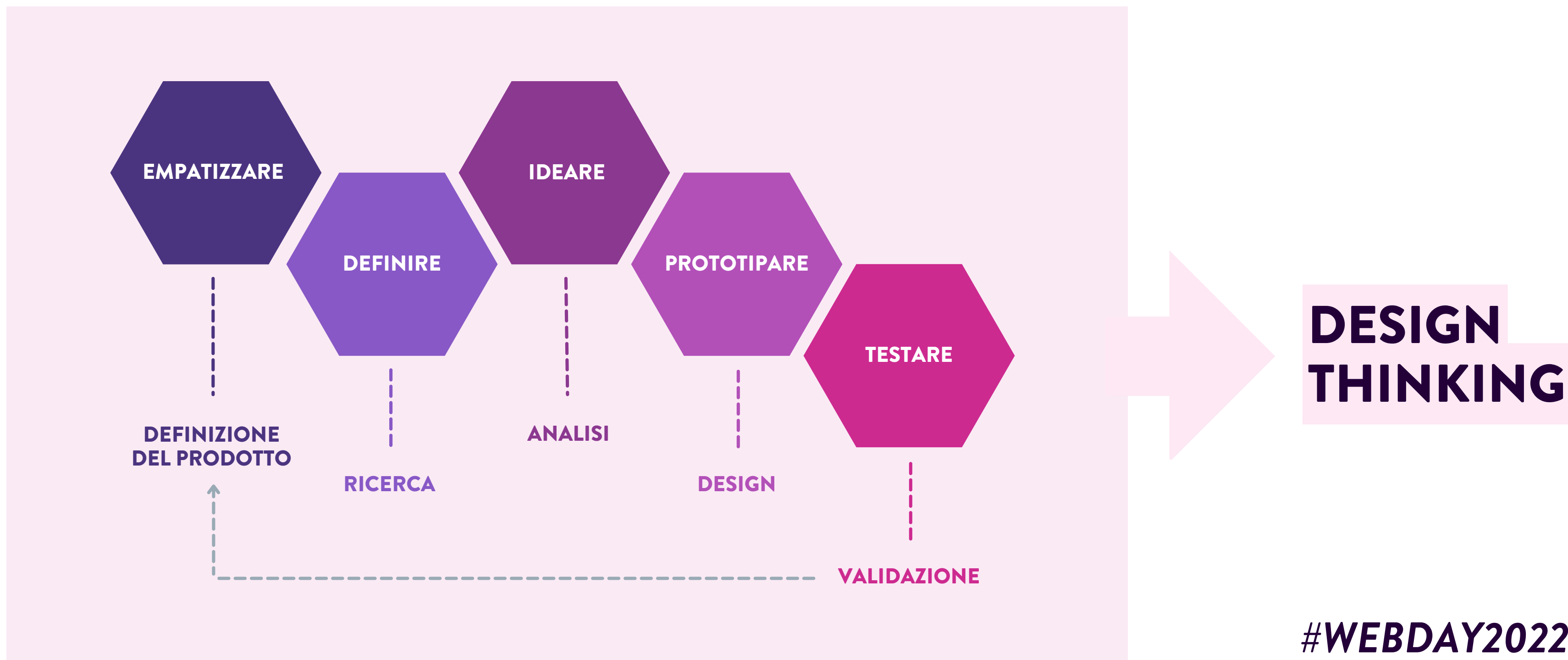
Prototyping

/ˈprəʊtətaɪpɪŋ/

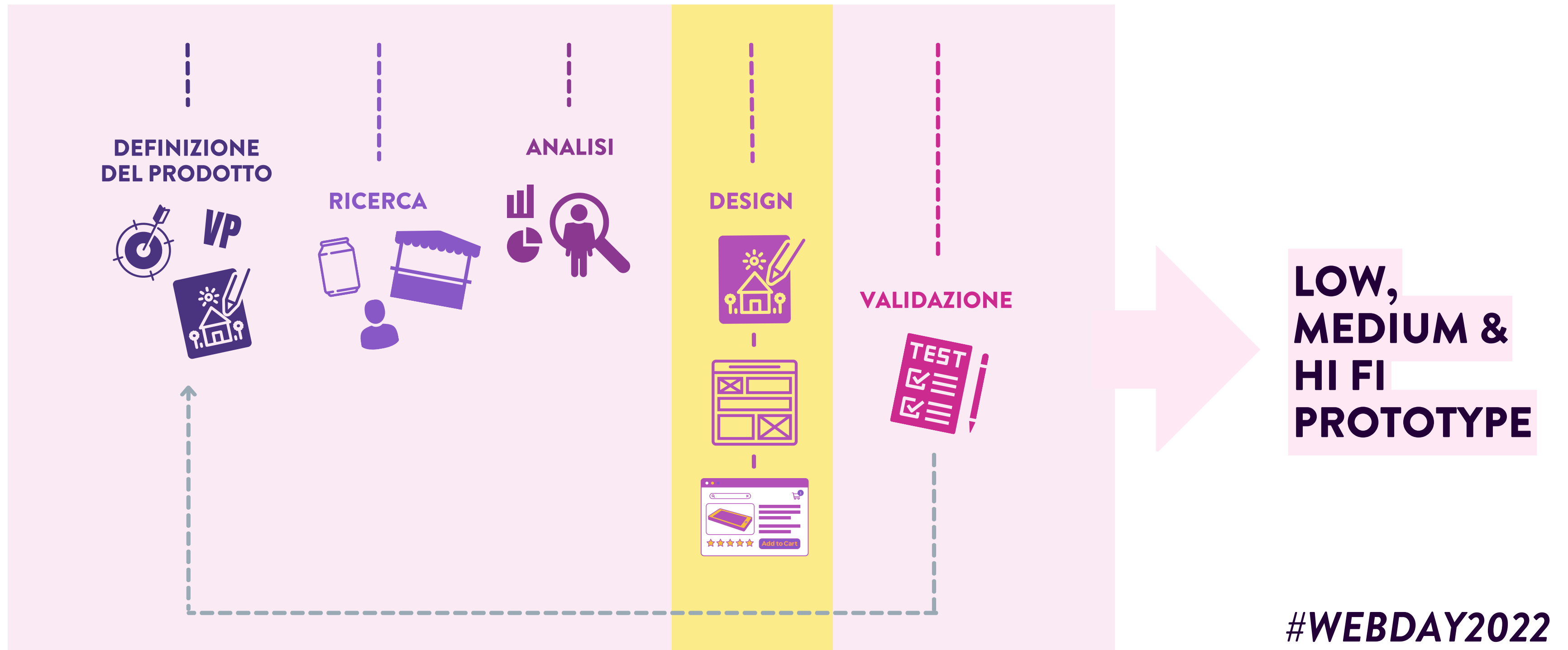
verbo.

Si tratta di un modello, non definitivo, di un prodotto che cerca di avvicinarsi a quello che potrà essere alla fine. Nel web è utilizzato per rendere concreta l'interfaccia, ed è di riferimento a tutti gli interlocutori che lavorano sullo stesso progetto.

QUANDO PROTOTIPARE?



LE FASI DEL DESIGN



TOOL PER LA PROTOTIPAZIONE



webflow

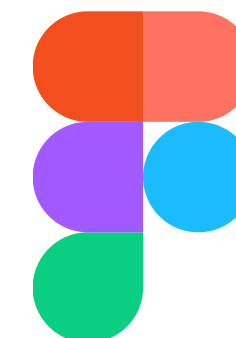


Marvel



axure

vectr



#WEBDAY2022

... E POI C'È CANVA



IF

Date Paint ad un bambino
e produrrà uno scarabocchio,
date Paint a un designer
e creerà una grafica.

VERO

MADDAI



THEN

Date Canva ad un bambino
e produrrà uno scarabocchio,
date Canva a un designer
e creerà una grafica.

#WEBDAY2022



COS'È CANVA

Cerca



Canva

/ˈkænvə/

tool brand.

Si tratta di una piattaforma di design, spesso usata dai newbies del web per creare elementi grafici in modo semplice e veloce. Ad oggi Canva si configura come uno strumento per professionisti di diversi settori, dall'imprenditore al designer.

COME CREARE UNA WEB APP IN CANVA



ENTRA IN CANVA

(entriamo in Canva e
vediamolo nella pratica)



IN CONCLUSIONE



Il design come la prototipazione non sono processi soggettivi ma oggettivi.
Questo banner rimarrà in sovraimpressione fin quando non si ha interiorizzato questo concetto.

ACCETTA E CONTINUA

DECLINA ED ESCI

Q & A



Dubbi, domande, curiosità?

Prendi la parola...

#WEBDAY2022

RESTIAMO IN CONTATTO



corsi@barbaratulissi.com



<https://barbaratulissi.com>



WEB  DAY
2022

#WEBDAY2022